

ENNEN PELIN ALKUA

- Laittakaa pelin violetit ohjekortit A–E pinoon pelilaudan viereen.
- Laittakaa pelilaudalla siniset toimintakortit ja pinkit näkökulmakortit niille osoitettuihin paikkoihin.
- Osiot suoritetaan yksitellen A:sta E:hen niin, että kukin pelaajista ottaa vuorollaan osion ohjekortin ja lukee sen pelaajille ääneen.
- Kunkin osion pelinohjaajan tehtäviin kuuluu myös tarkkailla ajankulua ja ilmoittaa, kun osioon käytettävissä oleva aika on loppumassa. Ohjekorteissa määritetään jokaisen osion kesto minuuteissa.
- Jokainen on vuorollaan pelinohjaaja.
- Jakakaa kullekin pelaajalle yksi pelinappula, tarralappuja ja kynä.

PELI-ILOA!

Osa A – ALOITA

20 min

- **Mitä avoimuus merkitsee sinulle? (5 min + 5 min = 10 min)**
- Jokainen pelaajaa kirjoittaa muistiin oman näkemyksensä.
- Jokainen pelaaja kertoo vuorollaan oman näkemyksensä.

- **Mitä avoimuus merkitsee meille? (10 min)**
- Keskustellaan yhdessä edellä kirjatusta näkemyksistä.
- Tiivistetään yhteinen näkemys tarralapulle.
- Sijoitetaan tarralappu pelilaudalle.

- Jaa jokaiselle yksi pelinappula.

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

Osa B – TUTUSTU JA POHDI

20 min

Osa-alueisiin tutustuminen

- Luetaan ääneen pelilaudassa olevat kuvaukset avoimen hallinnon osa-alueista. Osa-alueet ovat avoimuus, julkisuus, ymmärrettävyys ja osallisuus.

Mitä avoimen hallinnon osa-alueista haluaisit kehittää tällä hetkellä?

- Jokainen pelaaja siirtää pelinappulansa pelilaudalla sen osa-alueen kohdalle, jota halua erityisesti kehittää.

Millä tavalla haluat kehittää avointa hallintoa?

- Jaetaan toimintakortit osallistujien kesken.
- Jokainen osallistuja valitsee saamistaan korteista kaksi sellaista toimintatapaa, jotka halua ottaa käyttöön tai joiden käyttöä halua lisätä.
- Jokainen pelaaja asettaa valitsemansa kortit niiden avoimen hallinnon osa-alueiden (avoimuus, julkisuus, ymmärrettävyys, osallisuus) päälle, joita haluaa kehittää. Pelaajat kertovat vuorollaan kertoo miksi valitsivat kyseiset kortit ja mitkä kortit heiltä jäivät käyttämättä. Käyttämättömät kortit pannaan sivuun.
- Tämän jälkeen pysähdytään yhdessä tarkastelemaan ja keskustelemaan millainen kokonaiskuva pelilaudalle on sinne laitetuista korteista syntynyt.
- Esittäkää toisillenne tarkentavia kysymyksiä valinnoistanne.

Osa C – MUOTOILE KEHITTÄMISKOHDE

20 min

- Jokainen pelaaja miettii konkreettista kehittämiskohdetta ja kirjaa sen tarralapulle. Muotoile ja hyödynnä pelilaudalle kertynyttä tietoa ja käytäntöjä.
- Kun olette kirjanneet omat ehdotuksenne tarralapuillenne, kukin esittelee oman ehdotuksensa. Sen jälkeen muotoillaan yhdessä 1-2 kehittämiskohdetta.
- Kirjatkaa tarralapulle yhteinen kehittämiskohde ja laittakaa se pelilaudalle varattuun kohtaan "Osa C - tarralappu".

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

Osa D – TARKASTELE JA TARKENNA

20 min

- Jokainen nostaa yhden näkökulmakortin pakasta ja tutustuu hetken saamansa hahmon näkökulmaan.
- Tämän jälkeen jokainen miettii oman hahmonsa näkökulmasta edellisessä kohdassa muotoiltuun kehittämiskohteeseen liittyvän haasteen ja kirjaa haasteen lapulle.
- Pelaajat esittävät vuorollaan hahmonsa näkökulmasta esille nousevan haasteen. Kunkin haasteen jälkeen keskustellaan yhdessä, miten se olisi mahdollista ratkaista.
- Kun kierros on käyty ja kaikki ovat esittäneet haasteensa ja niihin on yhdessä pohdittu ratkaisut, muokatkaa tarpeen mukaan edellisessä kohdassa sovittua kehittämiskohdetta.
- Kirjatkaa mahdollinen uusi muotoilu tarralapulle ja korvatkaa edellisen osan kehittämiskohde uudella.

Osa E – SITOUUDU

20 min

- Jokainen pelaaja tekee oman lupauksensa kehittämiskohteen edistämiseksi ja kirjaa lupauksensa tarralapulle.
- Kukin laittaa lupauslappunsa pelilaudalle ja kertoo oman lupauksensa.
- Jokainen siirtää oman pelinappulansa lupauksensa kohdalle.
- Sitten kukin kuvaa lupauksensa omalla kännykällään. Jaa lupauksesi sinulle sopivalla tavalla esimerkiksi lähettämällä kuva työkaverillesi.
- Saavutte maaliin – hienoa!
- Ottakaa kuva koko pelilaudasta ja sopikaa ajankohta jolloin palaatte kehittämiskohteen toimeenpanoon.

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT

OHJEKORTIT