

INNAN NI BÖRJAR SPELA

- Placera de lila instruktionskorterna A–E i en hög bredvid spelbrädet.
 - Placera ut de blå metodkorterna och de rosa perspektivkorterna i de markerade rutorna på spelbrädet.
 - Spelet spelas från A till E så att varje spelare turvis lyfter ett instruktionskort och läser upp det för de andra spelarna.
 - Den som lyft instruktionskortet (spelledaren) ska även ha koll på tiden och meddela när den tid som reserverats för de olika delarna börjar ta slut. Tiden i minuter anges på instruktionskortet för varje del.
 - Var och en lyfter i tur och ordning ett instruktionskort och fungerar som spelledare.
 - Dela ut en spelknapp, post-it-lappar och en penna till varje spelare.
- **HA SÅ ROLIGT!**

DEL A - BÖRJA SPELA

20 min

Vad innebär öppen förvaltning för dig? (5 min + 5 min = 10 min)

- Varje spelare skriver upp sitt svar.
- Varje spelare berättar turvis för de andra vad han/hon svarat.

Vad innebär öppen förvaltning för oss? (10 min)

- Diskutera svaren tillsammans.
- Formulera ett gemensamt svar och skriv ned det på en post-it-lapp.
- Placera ut lappen på spelbrädet.

INSTRUKTIONSKORT

INSTRUKTIONSKORT

DEL B - STUDERA OCH FUNDERA

20 min

Studera delområdena

- Läs högt de fyra beskrivningarna av delområdena för öppen förvaltning på spelbrädet. Delområdena är öppenhet, offentlighet, begriplighet och delaktighet.

Vilket delområde anser du att bör utvecklas?

- Varje spelare flyttar sin spelknapp till det delområde på spelbrädet som han/hon vill utveckla.

Hur vill du utveckla den öppna förvaltningen?

- Dela ut metodkorten mellan alla spelare.
- Varje spelare väljer bland sina kort ut två metoder som han/hon vill ta i bruk eller använda i högre grad.
- Spelarna placerar ut sina två kort på de delområden (öppenhet, offentlighet, begriplighet, delaktighet) som de vill utveckla. Spelarna berättar i tur och ordning varför de valde korten i fråga och vilka kort de valde bort. De bortvalda korten läggs åt sidan.
- Därefter analyserar och diskuterar spelarna tillsammans vilken helhetsbild de får av de utplacerade korten.
- Spelarna kan ställa frågor till varandra för att få en bättre bild av varför de valt korten i fråga.

DEL C - FORMULERA

15 min

- Varje spelare funderar över ett konkret föremål för utveckling och skriver ned det på en post-it-lapp. Utnyttja den information och de metoder som samlats på spelbrädet.
- När varje spelare har skrivit ned sitt förslag på en lapp presenterar var och en sitt förslag. Därefter formulerar spelarna tillsammans 1–2 gemen samma föremål för utveckling.
- Skriv ned det gemensamma föremålet för utveckling på en post-it-lapp och placera lappen i rutan "Post-it-lapp" i del C på spelbrädet.

INSTRUKTIONSKORT

INSTRUKTIONSKORT

DEL D - ANALYSERA OCH PRECISERA

25 min

- Varje spelare lyfter ett perspektivkort från högen och bekantar sig en stund med figuren på kortet.
- Därefter funderar var och en ur sin figurs perspektiv på en utmaning som hänför sig till föremålet för utveckling i föregående del och skriver ned utmaningen på en lapp.
- Spelarna presenterar turvis utmaningen för varandra ur sin figurs perspektiv. Efter varje presentation diskuterar spelarna tillsammans hur utmaningen kan lösas.
- När spelet gått varvet runt och alla har presenterat sin utmaning och funderat på lösningarna tillsammans, kan spelarna vid behov omformulera det tidigare föremålet för utveckling.
- Skriv ned den eventuella omformuleringen på en post-it-lapp och ersätt det tidigare föremålet för utveckling.

DEL E - GE ETT LÖFTE

10 min

- Varje spelare ger ett löfte om att främja
- föremålet för utveckling och skriver ned sitt löfte på en post-it-lapp.
- Var och en placerar ut lappen på spelbrädet och beskriver sitt löfte för de andra.
- Varje spelare flyttar sin spelknapp till sitt löfte.
- Därefter fotar spelarna sitt löfte med sin mobiltelefon. Du kan dela ditt löfte t.ex. genom att sända fotot till din kollega.
- Nu är ni i mål – bra jobbat!
- Ta ett foto av hela spelbrädet och kom överens om när ni ska följa upp hur föremålet för utveckling har framskridit.

INSTRUKTIONSKORT

INSTRUKTIONSKORT